PROGRAMME DE FORMATION

Créer des applications web avec ArcGIS Experience Builder

PUBLIC ET PRÉREQUIS

Cette formation est destinée aux spécialistes SIG et aux concepteurs web qui souhaitent créer des applications web attrayantes sans écrire une seule ligne de code.

Les participants doivent posséder une expérience de base d'un portail ArcGIS Online ou Portal for ArcGIS.

DURÉE

2 jours · 14 heures

SUIVI ET ÉVALUATION

Attestation de présence sur feuille d'émargement.

Évaluation systématique des acquis et de la satisfaction à « chaud ».

Questionnaire d'évaluation envoyé par email au stagiaire en fin de formation.

Remise d'une attestation de fin de formation à chaque stagiaire.

OBJECTIFS DE LA FORMATION

Apprenez à créer des applications web immersives qui tirent parti des principes de conception web modernes, sans avoir à écrire de code.

Ce cours vous montre comment créer, configurer et publier de manière interactive des applications web centrées sur les cartes et les données qui présentent le contenu de votre organisation. Il est idéal pour les spécialistes des SIG, les concepteurs web et tous ceux qui souhaitent créer des applications web attrayantes et réactives.

À l'issue de cette formation, le stagiaire sera capable de :

- Concevoir la présentation et le thème d'une application en fonction de son public et de son objectif
- Configurer des widgets pour permettre aux utilisateurs d'interagir avec les cartes web et les données 2D et 3D de votre organisation
- Configurer des widgets et des actions pour fournir des fonctionnalités basées sur les données, sur une ou plusieurs pages
- Tester, prévisualiser et publier vos applications pour les utiliser sur différents appareils (PC, tablettes, mobiles)

MAGIS SARL – RIDET 1521103.001
Tél : (+687) 25 96 86 | gestion@magis.nc
16 rue du Docteur Guégan | 98800 Nouméa | Nouvelle-Calédonie

PROGRAMME DE FORMATION

MOYENS PÉDAGOGIQUES, TECHNIQUES ET D'ENCADREMENT

Matériels	Techniques et outils	Démarche et méthode pédagogique
La formation se déroule sur la base d'un support de cours dont chaque stagiaire possède un exemplaire. Ce support de cours est ensuite conservé par le stagiaire, lui permettant ainsi d'approfondir ultérieurement certains points particuliers du cours. Nos salles de formation sont équipées de postes de travail performants mis à la disposition des stagiaires pendant la durée de la formation (1 poste par stagiaire). Dans le cadre de formation à distance, nous mettons à disposition une machine virtuelle par stagiaire pour la durée de la formation.	Nous fournissons à nos apprenants un support de cours, on y trouve une retranscription enrichie des présentations interactives, un déroulé des exercices pratiques individuels, une trame pour les exercices de groupe structurés, des exercices de résolution de problèmes, des questionnaires d'évaluation de compétences à chaque fin de chapitre. Ce support que le stagiaire peut conserver peut être fourni soit en version papier soit sous forme numérique. Pour pratiquer, nos stagiaires utilisent des ordinateurs de type PC sous Windows, chaque stagiaire dispose d'une machine. Nous renouvelons régulièrement les machines afin de garantir un fonctionnement optimal de nos outils. Dans le cadre de formation à distance, chaque stagiaire a accès à une machine virtuelle sur laquelle se trouvent le ou les programmes ainsi que les données nécessaires à la réalisation des exercices. Cette machine virtuelle est accessible via un navigateur internet.	Notre format d'apprentissage, résolument tourné vers l'immersion et l'expérimentation, aidera les participants à acquérir plus rapidement et à mettre en pratique dans leurs activités quotidiennes davantage de compétences et de connaissances. La formation intègre des concepts modernes et favorise l'interaction et la démonstration de compétences. Chaque thème du cours est présenté par le formateur qui mêle présentation, démonstration et activité de groupe, puis abordé de manière pratique sous forme d'exercices. Ces exercices sont l'occasion pour le stagiaire de manipuler le logiciel sous l'assistance et le conseil du formateur.

PROGRAMME

Jour 1	
Matin	**Après-midi**
■ Tour de table pour recueillir les attentes de la formation ■ Introduction à ArcGIS Experience Builder ■ Ajouter des pages et des fenêtres	■ Utiliser une carte 2D ■ Utiliser une scène 3D
Jour 2	
■ Ajouter des widgets de données ■ Configurer des éléments dynamiques	■ Configurer des actions ■ Configurer une mise en page pour mobile ■ Déployer une application